

Candidatura N. 1090995
Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

| | |
|------------------------------|--|
| Denominazione | IST.OMNIC.P.LEVI S.EGIDIO-ANCAR |
| Codice meccanografico | TEIC83000P |
| Tipo istituto | ISTITUTO COMPRENSIVO |
| Indirizzo | VIALE ABRUZZI |
| Provincia | TE |
| Comune | Sant'egidio Alla Vibrata |
| CAP | 64016 |
| Telefono | 0861840066 |
| E-mail | TEIC83000P@istruzione.it |
| Sito web | www.iocprimolevi.edu.it |
| Numero alunni | 1120 |
| Plessi | TEAA83001G - ANCARANO - MADONNA CARITA' TEAA83002L - SANT'EGIDIO VIA VIRGILIO TEAA83003N - SANT'EGIDIO FARAONE TEEE83001R - ANCARANO CAPOLUOGO TEEE83002T - SANT'EGIDIO FARAONE TEEE83003V - SANT'EGIDIO PAOLANTONIO TEEE83004X - SANT'EGIDIO SALINELLO TEEE830051 - SANT'EGIDIO CAPOLUOGO TEIC83000P - IST.OMNIC.P.LEVI S.EGIDIO-ANCAR TEMM83001Q - SC.M. "B. CROCE" S. EGIDIO TEMM83002R - SC.M. ANCARANO TETF040001 - ISTITUTO OMNIC. P.LEVI S.EGIDIO ANCARANO |

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1090995 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

| Tipologia modulo | Titolo | Costo |
|--|---|--------------------|
| Italiano per stranieri | Nel giardino delle parole: l'italiano come L2 | € 5.082,00 |
| Lingua madre | Parole in scena | € 5.082,00 |
| Matematica | MathPlay Adventure: Esploriamo la Matematica Attraverso i Giochi | € 5.082,00 |
| Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie | English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese | € 5.082,00 |
| Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie | English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese 2 | € 5.082,00 |
| | TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 25.410,00 |

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Impara, comunica, scopri, sperimenta

| Progetto: Impara, comunica, scopri, sperimenta | |
|--|---|
| Descrizione progetto | <p>Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud</p> <p>10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base</p> <p>10.2.2A Competenze di base Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud</p> <p>10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base</p> <p>10.2.2A Competenze di base ta 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud</p> <p>10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base</p> <p>10.2.2A Competenze di base Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud</p> <p>10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base</p> <p>10.2.2A Competenze di base Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud</p> <p>10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base</p> <p>10.2.2A Competenze di base Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud</p> <p>10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base</p> <p>10.2.2A Competenze di base ta 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud</p> <p>10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base</p> <p>10.2.2A Competenze di base Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud</p> <p>10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree</p> |
| Codice CUP | G14D23004810001 |

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

| Modulo | Costo totale |
|--|--------------------|
| Nel giardino delle parole: l'italiano come L2 | € 5.082,00 |
| Parole in scena | € 5.082,00 |
| MathPlay Adventure: Esploriamo la Matematica Attraverso i Giochi | € 5.082,00 |
| English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese | € 5.082,00 |
| English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese 2 | € 5.082,00 |
| TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 25.410,00 |

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Italiano per stranieri

Titolo: Nel giardino delle parole: l'italiano come L2

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|---|
| Titolo modulo | Nel giardino delle parole: l'italiano come L2 |
| Descrizione modulo | <p>Il modulo propone un percorso coinvolgente dedicato al potenziamento della lingua italiana come seconda lingua (L2) per gli studenti della scuola Primaria. Attraverso attività dinamiche e stimolanti, i discenti saranno guidati a sviluppare la competenza linguistica e la fiducia nell'uso dell'italiano come L2. Ci si concentrerà sull'uso del lessico, aiutiamo gli alunni a migliorare la loro padronanza dell'italiano. Attraverso discussioni strutturate, giochi di ruolo e attività interattive, si cercherà di migliorare la fluidità nella conversazione e la capacità di esprimersi con chiarezza.</p> <p>Verranno proposte canzoni o brevi video in grado di stimolare l'ampliamento del lessico, ma anche di comprendere meglio la cultura del nostro Paese in un confronto con quella del Paese di provenienza.</p> <p>Al termine del percorso verranno realizzati brevi video, in cui gli alunni saranno in grado di esprimersi in italiano in una forma piuttosto fluente e corretta.</p> <p>L'autovalutazione sarà alla base della verifica finale, senza trascurare la valutazione sommativa sul prodotto finale, da condividere con i docenti delle classi di appartenenza degli alunni.</p> |
| Data inizio prevista | 10/06/2024 |
| Data fine prevista | 29/06/2024 |
| Tipo Modulo | Italiano per stranieri |
| Sedi dove è previsto il modulo | TEEE830051 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Primaria |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Nel giardino delle parole: l'italiano come L2

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre
Titolo: Parole in scena

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|---|
| Titolo modulo | Parole in scena |
| Descrizione modulo | <p>Il modulo prevede l'uso e la creazione di materiali audiovisivi per proporre studi di caso o approfondimenti, per illustrare in modo concreto dei concetti astratti, per stimolare una riflessione su atteggiamenti e valori e non da ultimo per insegnare ai discenti a porsi interrogativi, a individuare problemi e soluzioni. Le attività saranno di tipo laboratoriale, in uno spazio educativo allargato, oltre l'aula didattica. Gli alunni, attraverso una attività di ricerca-azione, saranno guidati nel percorso che va dal testo all'ipertesto, dalla sceneggiatura, allo storyboard, al video, ovvero saranno guidati all'individuazione di un tema da trattare, e nel dar vita a una sceneggiatura che verrà poi realizzata attraverso brevi video, podcast, ecc.</p> <p>Impareranno così ad interagire con i compagni e con gli adulti durante una discussione, a sviluppare la capacità di considerare il punto di vista degli altri, interpretare criticamente fatti vissuti e narrati, tradurre in ipertesti il proprio pensiero, approfondire forme di linguaggio iconico, corporeo e gestuale per esprimere le emozioni, nonché a sviluppare le proprie abilità linguistiche e percettive ed espressive.</p> <p>La valutazione avverrà si baserà soprattutto sull'autovalutazione, nonché su una valutazione sommativa dei lavori di gruppo.</p> |
| Data inizio prevista | 08/04/2024 |
| Data fine prevista | 08/06/2024 |
| Tipo Modulo | Lingua madre |
| Sedi dove è previsto il modulo | TEIC83000P |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Primaria |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Parole in scena

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Matematica

Titolo: MathPlay Adventure: Esploriamo la Matematica Attraverso i Giochi

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|---|
| Titolo modulo | MathPlay Adventure: Esploriamo la Matematica Attraverso i Giochi |
| Descrizione modulo | <p>Si tratta di un percorso avventuroso focalizzato sull'apprendimento della matematica attraverso giochi, sfide e attività coinvolgenti che rendono l'apprendimento della matematica un'esperienza stimolante e divertente.</p> <p>Obiettivi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sviluppare Competenze Matematiche di Base attraverso giochi interattivi, per consolidare la comprensione dei concetti matematici essenziali. 2. Promuovere la Risoluzione Creativa dei Problemi: sfide pratiche che richiedono la risoluzione creativa dei problemi, stimolando il pensiero critico e l'approccio innovativo. 3. Stimolare l'Interesse per la Matematica: Attraverso attività coinvolgenti, per suscitare l'interesse e la curiosità degli studenti nei confronti della matematica. <p>Fasi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Presentazione del corso e attività di introduzione con Giochi di team building per creare un ambiente collaborativo e positivo. 2. Esploriamo i Numeri e le Operazioni attraverso Giochi Interattivi: attività di gruppo per applicare concetti di base. <p>Scopriamo la Geometria e le Forme con Sfide Pratiche. Problem Solving e Giochi Strategici: risoluzione creativa di problemi attraverso giochi pratici che stimolano il ragionamento logico e la pianificazione Progetto Finale: creazione di un gioco matematico divisi in gruppi.</p> |
| Data inizio prevista | 08/04/2024 |
| Data fine prevista | 30/08/2024 |
| Tipo Modulo | Matematica |
| Sedi dove è previsto il modulo | TEEE830051 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Primaria |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MathPlay Adventure: Esploriamo la Matematica Attraverso i

Giochi

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie

Titolo: English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|--|
| Titolo modulo | English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese |
| Descrizione modulo | <p>Il modulo è dedicato all'esplorazione giocosa e al potenziamento della lingua inglese. Attraverso attività coinvolgenti e divertenti, i discenti si immergeranno in un'avventura stimolante che mira a ispirare una passione per la lingua inglese attraverso un approccio ludico.</p> <p>Gli obiettivi previsti sono:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sviluppare Competenze Linguistiche di Base per aiutare gli allievi a costruire una solida base nell'inglese. 2. Promuovere la Conversazione Spontanea attraverso giochi di ruolo, attività interattive e discussioni strutturate, per migliorare la fluidità e la sicurezza nell'espressione orale. 3. Esplorare la Cultura Inglese per rendere gli alunni più consapevoli e appassionati della cultura inglese. <p>Fasi del modulo:</p> <p>Benvenuti nell'English Adventure: presentazione del corso e attività di introduzione.</p> <p>Grammatica Giocosa e Vocabolario Colorato: giochi e attività ludiche per imparare e applicare la grammatica di base e arricchire il lessico.</p> <p>English Storytelling e Teatro: racconti interattivi e drammatizzazione di storie e piccole rappresentazioni teatrali.</p> <p>Games & Challenges English-style: giochi a squadre divertenti e sfide pensate per migliorare le abilità linguistiche.</p> <p>Progetto Finale e English Showcase: Lavoro di gruppo su un prodotto finale che preveda la creazione di un breve video.</p> |
| Data inizio prevista | 08/04/2024 |
| Data fine prevista | 29/06/2024 |
| Tipo Modulo | Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie |
| Sedi dove è previsto il modulo | TEEE830051 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Primaria |
| Numero ore | 30 |

Scheda dei costi del modulo: English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie

Titolo: English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese 2

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|--|
| Titolo modulo | English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese 2 |
| Descrizione modulo | <p>Il modulo è dedicato all'esplorazione giocosa e al potenziamento della lingua inglese. Attraverso attività coinvolgenti e divertenti, i discenti si immergeranno in un'avventura stimolante che mira a ispirare una passione per la lingua inglese attraverso un approccio ludico.</p> <p>Gli obiettivi previsti sono:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sviluppare Competenze Linguistiche di Base per aiutare gli allievi a costruire una solida base nell'inglese. 2. Promuovere la Conversazione Spontanea attraverso giochi di ruolo, attività interattive e discussioni strutturate, per migliorare la fluidità e la sicurezza nell'espressione orale. 3. Esplorare la Cultura Inglese per rendere gli alunni più consapevoli e appassionati della cultura inglese. <p>Fasi del modulo:</p> <p>Benvenuti nell'English Adventure: presentazione del corso e attività di introduzione. Grammatica Giocosa e Vocabolario Colorato: giochi e attività ludiche per imparare e applicare la grammatica di base e arricchire il lessico. English Storytelling e Teatro: racconti interattivi e drammatizzazione di storie e piccole rappresentazioni teatrali. Games & Challenges English-style: giochi a squadre divertenti e sfide pensate per migliorare le abilità linguistiche. Progetto Finale e English Showcase: Lavoro di gruppo su un prodotto finale che preveda la creazione di un breve video.</p> |
| Data inizio prevista | 08/04/2024 |
| Data fine prevista | 30/08/2024 |
| Tipo Modulo | Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie |
| Sedi dove è previsto il modulo | TEEE830051 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Primaria |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese 2

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

| | |
|--|---|
| Avviso | Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1090995) |
| Importo totale richiesto | € 25.410,00 |
| Massimale avviso | € 30.000,00 |
| Num. Prot. Delibera collegio docenti | 14 |
| Data Delibera collegio docenti | 04/09/2023 |
| Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto | 19 |
| Data Delibera consiglio d'istituto | 22/12/2023 |
| Data e ora inoltro | 15/01/2024 09:09:18 |
| Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei | Sì |

Riepilogo moduli richiesti

| Sottoazione | Modulo | Importo | Massimale |
|------------------------------|---|--------------------|--------------------|
| 10.2.2A - Competenze di base | Italiano per stranieri: <u>Nel giardino delle parole: l'italiano come L2</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Lingua madre: <u>Parole in scena</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Matematica: <u>MathPlay Adventure: Esploriamo la Matematica Attraverso i Giochi</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>English Adventure: Viaggio Ludico nel Mondo della Lingua Inglese 2</u> | € 5.082,00 | |
| | Totale Progetto "Impara, comunica, scopri, sperimenta" | € 25.410,00 | |
| | TOTALE CANDIDATURA | € 25.410,00 | € 30.000,00 |